

Bendrojo lavinimo mokyklose IT privalomai pradedama mokytis nuo 5 klasės. Vieną iš 5–6 klasių koncentro kursą – „Konstravimą kompiuteriu“ – puikiai galima dėstyti naudojant nuotaikingą programavimo aplinką „Scratch“.

Mokiniai sužinotų konstravimo kompiuteriu galimybes, išmoktų kūrybiškai taikyti įgytus gebėjimus ir žinias konstruojant kompiuteriu, planuotų savo veiklą, pristatytų jos rezultatus.

Susipažinkite su Jolantos Subatovič parengta medžiaga apie „Scratch“ bei jos galimu panaudojimu vaikų kūrybiškumui ugdyti:

1. [Kūrybiškumo ugdymas naudojant kompiuterinę konstravimo priemonę „Scratch“](#) ;
2. [„Scratch“ programėlės](#) ;
3. [Stovyklautojų darbeliai](#) .

Programą „Scratch“ [galite parsisiųsti iš jos kūrėjų interneto svetainės](http://scratch.mit.edu/) (<http://scratch.mit.edu/>). Programos sąsaja išversta į lietuvių kalbą (vertėjas LInMA narys Jurgis Pralgauskis). Be to, naudinga bus ir:

- „Scratch“ video pamokos: <http://kompiuterija.pasimokom.lt/video-pamokos#scratch> ;
- Informacija apie pirmąjį Lietuvoje „Scratch“ konkursą: <http://scratch.visiems.lt/> .